**Отчет**

по дисциплине «Элементы проектирования Web-интерфейсов»

направление подготовки бакалавров «Прикладная информатика»

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ФИО студента | Мухин Виталий Андреевич | | |
| Группа | ПИб-222 | Номер лабораторной работы | 6 |
| Тема | «Анимация в jQuery» | | |
| Задание | Добавим в викторину анимацию: плавное (или с другими эффектами) появление вопросов, полей с комментариями и прочей служебной информацией. | | |
| Дата заполнения | 20.01.2023 | | |
| **Основные понятия** | | | |
| $('img').fadeIn() – изменяет «opacity» от 0 до предыдущего значения  $('img').fadeOut() – изменяет «opacity» от текущего до 0  $('img').fadeToggle() – переключатель между «In» и «Out»  $('img').fadeTo("slow", 0.5) – изменяет значение «opacity» до требуемого значения  Duration – скорость анимации  Easing – функция («linear» или «swing»)  Queue – флаг/параметр очереди; чуть позже опишу подробнее  specialEasing – хеш, в котором можно описать, какую именно easing-функцию следует использовать для изменения определённых параметров  Step – функция, которая будет вызвана на каждом шаге анимации для каждого CSS-свойства; о ней расскажу чуть ниже  Complete – функция, которая будет вызвана после окончания анимации  Start – функция, которая будет вызвана до начала анимации  Progress – функция, которая будет вызвана на каждом шаге, но только единожды для элемента, вне зависимости от количества CSS-свойств  Done – функция, которая будет вызвана после успешного окончания анимации  Fail – функция, которая будет вызвана после неудачного окончания анимации  Always – функция, которая будет вызвана после окончания анимации при любом исходе | | | |
| **Ход выполнения работы** | | | |
| В html файле добавил только тег <p> для анимации. CSS без изменений. В JS добавил анимацию. | | | |